

REGULAMIN MOBILNEGO QUESTU POŚWIĘCONEGO IGANCEMU KAMIŃSKIEMU

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnego questu (zwanego dalej Questem) jest Biblioteka Publiczna Gminy Witonia im. Ignacego Kamińskiego (zwana dalej Organizatorem).
2. Realizacją Questu z ramienia Organizatora zajmuje się firma zewnętrzna: Fundacja Good Culture (zwana dalej Realizatorem).
3. Quest odbędzie się 21 października 2023 r. (sobota) w godz. 10:00-14:00.
4. Quest zorganizowany jest w ramach projektu pn. Genialny samouk – Ignacy Kamiński, lokalny patriota, znakomity rzeźbiarz i urodzony gawędziarz dofinansowanego ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu „Patriotyzm Jutra”.
5. Celem Questu jest wydobycie z niepamięci osoby Ignacego Kamińskiego, a w szczególności:
 - a/ Uczczenie 140. rocznicy urodzin Ignacego Kamińskiego.
 - b/ Upowszechnienie wiedzy o życiu, działalności i twórczości Ignacego Kamińskiego.
 - c/ Pielęgnowanie lokalnego dziedzictwa kulturowego jako elementu kultury narodowej.Wprowadzeniem do Questu były m.in. warsztaty fotograficzne, konkurs fotograficzny. Materiałem wprowadzającym do Questu jest m.in. biogram Ignacego Kamińskiego zamieszczony na stronie internetowej Urzędu Gminy w Witoni w sekcji biblioteka a także biogram w wersji papierowej.
6. W Queście mogą wziąć udział zgłoszone drużyny liczące od 2 do 4 osób (zwane dalej Uczestnikami). W składzie drużyny musi być co najmniej jedna pełnoletnia osoba, sprawująca nadzór nad niepełnoletnimi członkami. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w Queście tylko i wyłącznie pod opieką osoby dorosłej (Załącznik nr 1).
7. Quest skierowany jest również do uczniów szkoły podstawowej, reprezentujących szkołę pod opieką nauczyciela (Załącznik nr 2).
8. Drużyna powinna wybrać lidera, który będzie ostatecznie decydował o treści udzielonej odpowiedzi.
9. Udział w Queście jest otwarty i bezpłatny.
10. Wymogiem wzięcia udziału w Queście jest posiadanie smartfonu/tabletu z:
 - systemem iOS (w wersji 11.0 i wyższej) i Android (w wersji 8.0 i wyższej),
 - uruchomioną funkcją GPS,
 - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
 - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
 - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.

11. Quest odbywa się w przestrzeni publicznej, tj. na terenie miejscowości Witonia, dlatego zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie odpowiada za bezpieczeństwo uczestników Questu i nie zapewnia opieki medycznej.
12. Uczestnicy nie mogą korzystać ze środków komunikacji publicznej i prywatnej (samochody, rowery, motocykle itd.).
13. Uczestnicy przystępując do Questu biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania Questu. W przypadku:
 - a/ osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni,
 - b/ drużyn zgłoszonych przez szkołę, odpowiedzialność ponosi nauczyciel sprawujący opiekę nad uczniami wchodzącymi w skład drużyny.

§ 2. ZGŁOSZENIE DO QUESTU

1. Warunkiem uczestnictwa w Queście jest zgłoszenie drużyny w Bibliotece Publicznej Gminy Witonia im. Ignacego Kamińskiego z siedzibą w Witoni, przy ul. Stefana Starzyńskiego 6, 99-335 Witonia do dnia 17 października 2023 r. do godz. 16:00 (włącznie). Dodatkowe informacje pod numerem telefonu: 24 356 47 16.
2. Uczestnicy rejestrują się w Queście, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie Questu z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
 - akceptują regulamin Questu,
 - wyrażają zgodę na nieodpłatne i bezterminowe rozpowszechnianie wizerunku swojego (w przypadku Uczestników pełnoletnich)/ wizerunku swojego dziecka (w przypadku Uczestników niepełnoletnich) utrwalonego w formie fotografii lub zapisu video przez Bibliotekę Publiczną Gminy Witonia im. Ignacego Kamińskiego zgodnie z ustawą z dnia 04.02.1994 r. (Dz.U. 2017 poz. 880 z zm.) o prawie autorskim i prawach pokrewnych na cele związane z realizacją, promocją i rozliczeniem merytorycznym i finansowym projektu pn. Genialny samouk – Ignacy Kamiński, lokalny patriota, znakomity rzeźbiarz i urodzony gawędziarz, dofinansowanego ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu „Patriotyzm Jutra”. Możliwe formy rozpowszechniania wizerunku, w szczególności: strona <https://gminawitonia.pl/biblioteka-publiczna> i <https://gminawitonia.pl/>, publikacje i materiały promujące bibliotekę.
 - wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych swoich (w przypadku Uczestników pełnoletnich)/ danych osobowych swojego dziecka (w przypadku Uczestników niepełnoletnich), w szczególności poprzez zamieszczanie fotografii i nagrań w materiałach dokumentujących

i podsumowujących projekt oraz ewentualnych innych dokumentów, które zostaną przekazane do Muzeum Historii Polski w Warszawie.

3. Uczestnik, który chce wziąć udział w Queście jest zobowiązany do podania adresu mailowego, umożliwiającego późniejszy kontakt Organizatora z uczestnikiem.
4. Uczniowie reprezentujący szkołę są zobowiązani do podania swojego imienia, nazwy i adresu szkoły oraz klasy, a także maila i numeru telefonu do nauczyciela sprawującego opiekę nad grupą.
5. Dane kontaktowe o których mowa w ust. 2 i ust. 3 w formie wypełnionej tabeli kontaktowej (Załącznik nr 3), kartę zgłoszenia (Załącznik nr 1), oświadczenie należy dostarczyć do dnia 17.09.2023 r., do godz. 16:00 bezpośrednio do Organizatora.
6. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w Queście.
7. Administratorem danych osobowych uczestników Questu jest Biblioteka Publiczna Gminy Witonia im. Ignacego Kamińskiego, z siedzibą w Witoni, adres: ul. Stefana Starzyńskiego 6, 99-335 Witonia. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 [Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady \(UE\) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE \(ogólne rozporządzenie o ochronie danych\)](#) dane będą przetwarzane w celach związanych z Questem.
8. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
9. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§ 3. ZASADY QUESTU

1. 21 października 2023 r. o godz. 10:00 Uczestnicy zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie Questu.
2. Miejscem startu jest siedziba Biblioteki Publicznej Gminy Witonia im. Ignacego Kamińskiego (ul. Stefana Starzyńskiego 6, 99-335 Witonia).
3. Po rozpoczęciu rozgrywki Drużyna wyruszy zaplanowaną trasą.
4. Zadaniem Drużyny będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.

5. Zadania będą wymagać wiedzy, kreatywności, spostrzegawczości i współdziałania w grupie.
6. Quest zostanie zakończony o godzinie 13.00, 21.10.2023 r. niezależnie od tego, czy wszyscy Uczestnicy dotrą do mety. Około godziny 13:30 ogłoszone zostaną wyniki Questu.
7. Zwycięzcą Questu zostaje Drużyna, która pokona trasę, rozwiąże zadania i zdobędzie największą liczbę punktów. W przypadku jednakowej liczby punktów, Drużyny przystąpią do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.
8. Organizator zastrzega sobie prawo, że może zmienić sposób nagradzania Uczestników.

§ 4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu Questu jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Drużyny.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Questu, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do przesunięcia, przedłużenia lub przerwania gry z ważnych przyczyn.



**KARTA ZGŁOSZENIA DO MOBILNEGO QUESTU HISTORYCZNEGO
"Przywracamy pamięć o Ignacym Kamińskim"**

Imię i nazwisko Uczestnika Questu

Wiek

Nazwa Drużyny

Lider Drużyny

Nr telefonu Uczestnika lub rodzica/opiekuna prawnego

Adres e-mail Uczestnika lub rodzica/opiekuna prawnego

Oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem MOBILNEGO QUESTU HISTORYCZNEGO i przyjmuję do wiadomości wszelkie zawarte w nim uregulowania.

.....
(data i czytelny podpis pełnoletniego uczestnika bądź rodzica/opiekuna prawnego)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych moich /mojego dziecka* zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE przez Bibliotekę Publiczną Gminy Witonia im. Ignacego Kamińskiego dla celów związanych z realizacją, promocją i rozliczeniem merytorycznym i finansowym działań w ramach projektu pn. Genialny samouk – Ignacy Kamiński, lokalny patriota, znakomity rzeźbiarz i urodzony gawędziarz, dofinansowanego ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu „Patriotyzm Jutra”.

.....
(data i czytelny podpis pełnoletniego uczestnika bądź rodzica/opiekuna prawnego)

Wyrażam zgodę na nieodpłatne i bezterminowe rozpowszechnianie wizerunku mojego/mojego dziecka* utrwalonego w formie fotografii lub zapisu video przez Bibliotekę Publiczną Gminy Witonia im. Ignacego Kamińskiego zgodnie z ustawą z dnia 04.02.1994 r. (Dz.U. 2017 poz. 880 z zm.) o prawie autorskim i prawach pokrewnych na cele związane z realizacją, promocją i rozliczeniem merytorycznym i finansowym projektu pn. Genialny samouk – Ignacy Kamiński, lokalny patriota, znakomity rzeźbiarz i urodzony gawędziarz, dofinansowanego ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu „Patriotyzm Jutra”.
Możliwe formy rozpowszechniania wizerunku, w szczególności: strona <https://gminawitonia.pl/biblioteka-publiczna> i <https://gminawitonia.pl/>, publikacje i materiały promujące bibliotekę.

.....
(data i czytelny podpis pełnoletniego uczestnika bądź rodzica/opiekuna prawnego)

c/ Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych moich /mojego dziecka*, w szczególności poprzez zamieszczanie fotografii i nagrań w materiałach dokumentujących i podsumowujących projekt oraz ewentualnych innych dokumentów, które zostaną przekazane do Muzeum Historii Polski w Warszawie.

.....
(data i czytelny podpis pełnoletniego uczestnika bądź rodzica/opiekuna prawnego)

Oświadczam, że zapoznałem/łam się z klauzulą informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych.

.....
(data i czytelny podpis pełnoletniego uczestnika bądź rodzica/opiekuna prawnego)

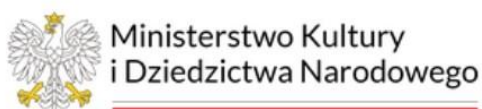
KLAUZULA INFORMACYJNA

Zgodnie z art. 13 ust. 1 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), zwanego dalej RODO niniejszym informujemy, iż:

1. Administratorem Państwa danych osobowych jest Biblioteka Publiczna Gminy Witonia im. Ignacego Kamińskiego, ul. Stefana Starzyńskiego 6, 99 – 335 Witonia.
2. Administrator danych wyznaczył Inspektora Ochrony Danych – kontakt mailowy: iod@gminawitonia.pl
3. Dane osobowe uczestnika, rodzica/opiekuna prawnego przetwarzane będą w celu i w związku z realizacją działań w ramach projektu pn. Genialny samouk – Ignacy Kamiński, lokalny patriota, znakomity rzeźbiarz i urodzony gawędziarz realizowanego przez Bibliotekę Publiczną Gminy Witonia im. Ignacego Kamińskiego, dofinansowanego ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu „Patriotyzm Jutra”.
4. Dane osobowe uczestnika, rodzica/opiekuna prawnego przetwarzane będą przez okres niezbędny do zrealizowania celu dla którego zostały zebrane oraz przez okres wymagany w zakresie powszechnie obowiązującego prawa.
5. Posiada Pan/Pani prawo dostępu do treści swoich danych i swojego dziecka oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
6. Uczestnik, rodzic/opiekun prawny, którego dane dotyczą, ma prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna, iż przetwarzanie jego danych osobowych bądź jego dziecka narusza przepisy RODO.
7. Podanie przez uczestnika, rodzica lub opiekuna prawnego danych osobowych wymaganych w niniejszym oświadczeniu oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, jednakże niezbędne w przypadku udziału w działaniach w ramach projektu pn. Genialny samouk – Ignacy Kamiński, lokalny patriota, znakomity rzeźbiarz i urodzony gawędziarz, dofinansowanego ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu „Patriotyzm Jutra”.
8. Podane dane nie będą poddane procesowi profilowania.
9. W przypadku uznania, że prawa w zakresie ochrony danych osobowych zostały naruszone, możliwe jest wniesienie skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, adres: 00-193 Warszawa, ul. Stawki 2.

*niepotrzebne skreślić

Brak zgody na jakikolwiek z ww. punktów skutkuje brakiem możliwości uczestnictwa w Queście.



DOFINANSOWANO ZE ŚRODKÓW MUZEUM HISTORII POLSKI W WARSZAWIE W RAMACH PROGRAMU „PATRIOTYZM JUTRA”

**KARTA ZGŁOSZENIA DRUŻYNY SZKOŁY
DO MOBILNEGO QUESTU
POŚWIĘCONEGO IGNACEMU KAMIŃSKIEMU**

.....
(pieczęć szkoły)

Nazwa Drużyny

Skład zespołu uczniowskiego - drużyny (imię i nazwisko):

1.

2.

3.

4.

Nauczyciel–opiekun drużyny (imię i nazwisko):

.....

.....
miejsowość, data (pieczęć, podpis dyrektora szkoły)

OŚWIADCZENIE NAUCZYCIELA – OPIEKUNA DRUŻYNY

1. Oświadczam, że poinformowałam/-em rodziców niepełnoletnich uczestników Questu, że jest to działanie w ramach projektu pn. Genialny samouk – Ignacy Kamiński, lokalny patriota, znakomity rzeźbiarz i urodzony gawędziarz dofinansowanego ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu „Patriotyzm Jutra”, organizowane przez Bibliotekę Publiczną Gminy Witonia im. Ignacego Kamińskiego z siedzibą w Witoni, przy ul. Stefana Starzyńskiego 6, 99-335 Witonia, tel. 24 356 47 16, e-mail: biblioteka@gminawitonia.pl
2. Oświadczam, że zapoznałam/-em z regulaminem Questu dostępnym na stronie

<https://gminawitonia.pl/biblioteka-publiczna> i <https://gminawitonia.pl/>

3. Oświadczam, że poinformowałam/-em rodziców, że swoje prawa wynikające z faktu przetwarzania danych osobowych przez Bibliotekę mogą realizować z pomocą Inspektora Ochrony Danych - iod@gminawitonia.pl
4. Do niniejszego oświadczenia załączono **Załącznik 1 KARTĘ ZGŁOSZENIA DO MOBILNEGO QUESTU POŚWIĘCONEGO IGNACEMU KAMIŃSKIEMU** indywidualnie dla każdego członka zespołu uczniowskiego – drużyny, podpisane przez rodzica/opiekuna prawnego.

.....
(data i podpis nauczyciela-opiekuna drużyny)



Tabela dla uczestników drużyn pozaszkolnych

Nazwa Drużyny	Liczba uczestników	Imię i nazwisko uczestników	Wiek uczestników	Adres e-mail lidera	Numer telefonu lidera

Tabela dla zespołów-drużyn szkolnych

Nazwa szkoły	Klasa	Nazwa Drużyny	Imię i nazwisko uczestników	Adres e-mail nauczyciela	Numer telefonu nauczyciela

